



# Initiation au logiciel Flash MX (Macromedia)

*14 juin 2006 - INT, Evry*

## Objectifs

Suite à cette journée, les enseignants auront appris essentiellement à créer des animations, ainsi que la programmation sous Flash. Ils pourront aux travers d'exemples se rendre compte des possibilités du logiciel. Flash devenant de plus en plus un standard en terme de logiciel de création d'application on-line et off-line, les enseignants pourront ainsi créer leur propres animations ou applications.

Les enseignants pourront aussi se rendre compte qu'en n'ayant que quelques bases en informatique, il est comme même relativement facile de créer des animations avec un logiciel dédié.

## Programme prévisionnel

8h30	Accueil des participants
9h00	Rappel sur les différentes méthodes utilisées dans Flash
10h00	Description et explications du fonctionnement hiérarchique des objets dans Flash, en liaison avec la programmation
12h30	Déjeuner
14h00	Création d'animations dynamiques, avec des données externes (XML, fichiers txt, ...)
17h00	Bilan

## **Divers**

**Lieu** : Institut National des Télécommunications  
Salle D012  
9, rue Charles Fourier  
91011 EVRY Cédex

**Public** : Professeurs de CPGE

**Nombre** de participants : 24 maximum (12 postes)

**Animateur** : Frédéric MAY – Développeur Multimédia

## **Inscription**

Par mail (avant le 1er juin 2006) :

adresse : [frederic.may@int-evry.fr](mailto:frederic.may@int-evry.fr)

copie à : [claud.villard@int-evry.fr](mailto:claud.villard@int-evry.fr)

objet : Stage LIESSE - FLASH

en précisant dans le corps du message :

Nom :

Prénom :

Adresse :

Tél.:

Email :

Etablissement :

Discipline enseignée :

Classe :

Niveau en FLASH :

## **Renseignements complémentaires :**

S'adresser à : Claude VILLARD  
Tél.:01 60 76 46 38  
Email : [claud.villard@int-evry.fr](mailto:claud.villard@int-evry.fr)